

Pressemitteilung vom 12.01.2026

Coding trifft auf Konstruktion

Kinder und Jugendliche machen sich bei „isso?! Eure Science Clique im Universum®“ mit den Grundlagen des Programmierens vertraut

Ein intelligentes Windrad, eine rasante Achterbahn oder eine automatisierte Bewässerungsanlage für Pflanzen: Die kommende Veranstaltungsreihe des Experimentierklubs „isso?! Eure Science Clique im Universum®“ lädt Kinder und Jugendliche von 10 bis 14 Jahren dazu ein, eigene Konstruktionen „zum Leben zu erwecken“. An fünf Terminen – jeweils dienstags zwischen dem 10. Februar und 17. März – erschließen sich die Teilnehmenden das dafür notwendige Zusammenspiel von Soft- und Hardware. Zunächst setzen sie sich mit dem Einplatinencomputer „Calliope mini“ auseinander und finden heraus, wie sich seine eingebauten LEDs, Lautsprecher oder Mikrofone nutzen lassen. Daraufhin schließen die Kinder und Jugendlichen ihren „Calliope mini“ als Steuerungsmodul an ihre vorab selbstgebauten fischertechnik®-Bausätze an und aktivieren damit ihre Konstruktionen. So erfahren sie spielerisch, wie das sogenannte EVA-Prinzip – Eingabe, Verarbeitung und Ausgabe – bei datenverarbeitenden Systemen funktioniert.

Die Teilnahme an der Veranstaltung ist kostenlos, die Plätze sind jedoch begrenzt. Eine vorherige Anmeldung für den gesamten Zeitraum ist bis zum 28. Januar unter 0421 / 33 46-253 oder universum-bremen.de/isso-science-clique möglich.

Termine: „Coding trifft auf Konstruktion“ des Experimentierklubs „isso?! **Eure Science Clique im Universum®**“ findet an fünf Dienstagen (**10. und 17. Februar sowie 3., 10. und 17. März**) jeweils **von 16.30 Uhr bis 18.30 Uhr** im Universum® Bremen statt.